

10.3.2005 - Popis klonování akceptoru GBA C2E

Funkce klonování může být použita pouze u produktu C2E a GBA C2E+, které jsou snadno rozpoznatelné přítomností LED, která je viditelná otvorem v horním krytu akceptoru. Klonování funguje pouze u akceptoru s instalovaným kompatibilním paměťovým zařízením FLASH, dodávaným v akceptorech od firmware 0237.

poznámka: Klonování lze provádět pouze na akceptorech s FLASH paměťovým zařízením!!! Akceptor s EPROM není možné klonovat!!!!

DŮLEŽITÉ - před klonováním akceptoru by jste měli provést následující:

- 1) vyčistit akceptor
- 2) instalovat nový SW/Firmware
- 3) nastavit akceptor pomocí čárového kódu (SET SECURITY LEVEL TO STANDARD)
- 4) kalibrovat akceptor

Master = acc ze kterého bude SW přenesen

Slave = acc do kterého bude SW nahrán

KLONOVÁNÍ

1. Oba akceptory musí být správně propojeny klonovacím kabelem PŘED TÍM než jsou zapojeny do sítě!! Všimněte si, že "MASTER" konektor 20pin má připojen 4-cestný AMP konektor, kdežto na "SLAVE" konektoru 20pin jsou připojeny pouze 4 drátky.
2. Ujistěte se, že na "SLAVE" akceptoru je **DIP switch 2** v pozici **OFF** ("samozaváděcí režim") a že na "MASTER" akceptoru je **DIP switch 1** v pozici **OFF**.
3. Nyní pomocí červeného (+12V) a černého (0V) kabelu na klonovacím kabelu připojte napětí do obou akceptorů.
4. LED na "MASTER" akceptoru začne svítit **zeleně**, na akceptoru "SLAVE" nebude svítit vůbec.
5. Na "MASTER" akceptoru přepněte **DIP switch 1** do pozice **ON**.
6. Program z FLASH bude automaticky přehrán do "SLAVE" akceptoru. Po dokončení se LED u "SLAVE" akceptoru změní v **červenou**.
7. Po úspěšném přenesení dat z "MASTER" do "SLAVE", se LED na "SLAVE" změní na **zelenou**. Poté ještě "MASTER" zkontroluje "SLAVE", zda je zde správné a aktuální paměťové zařízení FLASH a firmware.
8. Pokud "MASTER" neobdrží od "SLAVE" akceptoru žádnou odpověď, zastaví klonovací proces a prostřednictvím LED zobrazí error kód.
9. Pokud má "MASTER" novější verzi firmware, pak toto bude do "SLAVE" nahráno jako první. LED u "SLAVE" bude problikávat mezi **červenou** a **zelenou** velmi rychle.
10. Nakonec "MASTER" přenesení povolené bankovky a bezpečnostní nastavení do "SLAVE". Následující data nebudou měněna: sériové číslo, kalibrační data, CCTalk ID nebo šifrovací kód, typ stackeru nebo typ interface.
11. Pro ukončení celého procesu vypněte oba akceptory a vraťte DIP switche do jejich původní polohy. (switch1 OFF and switch 2 ON)

CHYBOVÁ HLÁŠENÍ MASTER AKCEPTORU

Následující chybová hlášení budou zobrazována pomocí LED pouze na MASTER akceptoru. Každý kód obsahuje 3 bliknutí o délce cca 0,5 sekund.

E.g. off, **red**, off, **red**, off, **green**.

Důvod chyby

SLAVE neodpovídá

Nerozpoznáno FLASH zařízení na SLAVE akceptoru

Chyba při nahrávání zaváděcího programu

Kód (3 bliknutí)

R R R

R R G

R G R